



## KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Ochrona danych i kryptografia [N2Inf1-ZTI>ODK]

### Przedmiot

Kierunek studiów  
Informatyka

Rok/Semestr  
2/3

Studia w zakresie (specjalność)  
Zaawansowane technologie internetowe

Profil studiów  
ogólnoakademicki

Poziom studiów  
drugiego stopnia

Język oferowanego przedmiotu  
polski

Forma studiów  
niestacjonarne

Wymagalność  
obligatoryjny

### Liczba godzin

Wykład  
16

Laboratorium  
18

Inne (np. online)  
0

Ćwiczenia  
0

Projekty/seminaria  
0

### Liczba punktów ECTS

4,00

### Koordynatorzy

dr inż. Maciej Miłostan  
maciej.milostan@put.poznan.pl

### Wykładowcy

### Wymagania wstępne

Student powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu aplikacji internetowych, sieci komputerowych i programowania.

### Cel przedmiotu

1. Zapoznanie studentów z wieloaspektową naturą problemu zapewniania bezpieczeństwa systemów informatycznych i zachowania ciągłości procesów biznesowych. 2. Pogłębienie wiedzy studentów z zakresu praktycznego zastosowania technik kryptograficznych, w szczególności z zakresu infrastruktury klucza publicznego i wykorzystywanych w tej infrastrukturze algorytmów asymetrycznych. Pogłębienie wiedzy z zakresu praktycznego wykorzystania algorytmów symetrycznych. 3. Zapoznania studentów z technologiami stosowanymi w zapewnianiu ciągłości procesów biznesowych i bezpieczeństwa tj. sposobami tworzenia kopii zapasowych (z uwzględnieniem środowisk zwirtualizowanych) i odtwarzaniem danych po awarii, macierzami RAID, mechanizmem deduplikacji. 4. Wskazanie najczęściej popełnianych błędów programistycznych przy tworzeniu aplikacji, ze szczególnym uwzględnieniem aplikacji internetowych. 5. Pogłębienie wiedzy z zakresu ochrony sieci komputerowej. 6. Zapoznanie studentów z zagadnieniem reagowania na incydenty sieciowe.

### Przedmiotowe efekty uczenia się

## Wiedza:

W wyniku przeprowadzonych zajęć student:

1. Zna podstawowe metody, techniki i narzędzia służące zapewnianiu należytego poziomu ochrony danych i badaniu zabezpieczeń informatycznych.
2. Pogłębia i systematyzuje wiedzę związaną z cyklem życia oprogramowania w kontekście zapewniania mechanizmów bezpieczeństwa w różnych fazach rozwoju systemu informatycznego, włącznie z fazą powdrożeniową.
3. Zdobywa wiedzę o trendach rozwojowych i nowych praktykach związanych z zapewnianiem ochrony systemów i aplikacji, w tym ochrony przed atakami cyberprzestępczymi.
4. Zdobywa podbudowaną teoretycznie szczegółową wiedzę związaną z praktycznym wykorzystaniem technik kryptograficznych i rozwiązań technicznych do szeroko pojętej ochrony danych i zapewniania ciągłości działania.
5. Ma pogłębioną i uporządkowaną wiedzę nt. zagrożeń związanych z przestępczością elektroniczną, rozumie specyfikę systemów krytycznych ze względu na bezpieczeństwo (ang. mission-critical systems).

## Umiejętności:

W wyniku przeprowadzonych zajęć student:

1. Potrafi zastosować w kontekście badania bezpieczeństwa systemów metody analityczne, symulacyjne i eksperymentalne.
2. Poprzez samodzielną realizację zadań laboratoryjnych rozwija umiejętność samokształcenia.
3. Poprzez tworzenie sprawozdań z zajęć student pogłębia umiejętność komunikacji w języku ojczystym i korzystania ze źródeł anglojęzycznych.
4. Potrafi pozyskiwać informacje dotyczące podatności systemów i aplikacji, zagrożeń cybernetycznych oraz możliwych luk w algorytmach kryptograficznych z publicznych baz danych, literatury oraz innych źródeł.
5. Przy analizach problemów z zakresu ochrony danych potrafi zastosować podejście systemowe i uwzględnić także aspekty pozatechniczne np. czynnik ludzki lub prawny.
6. Potrafi efektywnie uczestniczyć w inspekcji oprogramowania, w szczególności w podstawowym zakresie badań oprogramowanie pod kątem podatności na ataki.
7. Potrafi ocenić przydatność i możliwość wykorzystania nowych osiągnięć (metod i narzędzi) oraz nowych produktów informatycznych.
8. Potrafi formułować i testować hipotezy związane z problemami inżynierskimi i prostymi problemami badawczymi.
9. Potrafi przeprowadzać analizę ryzyka związaną z aspektami bezpieczeństwa architektury systemu informatycznego.

## Kompetencje społeczne:

1. Potrafi odpowiednio określić priorytety służące realizacji zadania określonego przez siebie lub innych. Elementem niezbędnym do zaliczenia jest terminowa realizacja szeregu zadań praktycznych.
2. Ma świadomość odpowiedzialności za podejmowane decyzje – braki w realizacji zadań, nieterminowe ich wykonanie lub próby plagiatu wpływają na uzyskiwane oceny.

## Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

### Ocena formująca

a) w zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach

b) w zakresie laboratoriów / ćwiczeń weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- ocenę umiejętności związanych z realizacją ćwiczeń laboratoryjnych

- ocenę sprawozdań przygotowywanych częściowo w trakcie zajęć, a częściowo po ich zakończeniu

- ocenę i obronę zrealizowanych przez studenta ćwiczeń laboratoryjnych

### Ocena podsumowująca

a) w zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- ocenę wiedzy i umiejętności wykazanych na egzaminie pisemnym w formie testu zawierającego zarówno pytania z możliwością wyboru odpowiedzi jak i pytania problemowe wymagające uzupełnienie brakujących elementów wyrażen i definicji. Test zaliczeniowy będzie się składał z min. 19 pytań, lista pytań nie będzie udostępniana studentom, udostępniana będzie tylko informacja o zakresie egzaminu.

W celu uzyskania oceny 3.0 należy zdobyć 70% maksymalnej liczby punktów. Dopuszcza się możliwość

przeprowadzenia egzaminu poprawkowego w formie ustnej.

- omówienie wyników egzaminu

b) w zakresie laboratoriów / ćwiczeń weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez:

- zestawienie ocen wystawionych w trakcie semestru w postaci średniej ważonej ocen cząstkowych uzyskanych ze sprawozdań z ćwiczeń laboratoryjnych. Do uzyskania zaliczenia wymagane jest pozytywne zaliczenie co najmniej 75% bloków ćwiczeń laboratoryjnych.

Aktywność podczas zajęć premiowana jest dodatkowymi punktami, w szczególności za:

- omówienie dodatkowych aspektów zagadnienia,

- efektywność zastosowania zdobytej wiedzy podczas rozwiązywania zadanego problemu,

- uwagi prowadzące do udoskonalenia materiałów dydaktycznych lub procesu dydaktycznego.

## Treści programowe

Wykład:

Program wykładu obejmuje następujące zagadnienia.

Wykład 1-2.: Informacje wprowadzające dotyczące przebiegu procesu kształcenia. Wprowadzenie studentów w wieloaspektową naturę problemu zapewniania bezpieczeństwa systemów informatycznych i zachowania ciągłości procesów biznesowych. Omówienie aspektów bezpieczeństwa pod kątem technicznym, logistycznym, fizycznych oraz danych. Omówienie spektrum zagrożeń dla bezpieczeństwa systemów, usług i aplikacji, oraz sposobów ich adresowania w kontekście strategii dogłębnej ochrony (ang. defense in depth). W szczególności, w toku wykładów przybliżone zostaną ataki na aplikacje. Poruszona zostanie również kwestia ataków typu odmowa obsługi (DoS i DDoS)). Zostaną przedstawione podstawowe środki zapobiegawcze adresujące omówione zagrożenia. Proponowane środki uwzględniają wielowarstwową charakterystykę środowiska aplikacyjnego. Ponadto dla lepszego zrozumienia cyklu zapewniania bezpieczeństwa poruszony będzie aspekt ekonomiczny tego procesu i kosztu wdrażania zabezpieczeń.

Wykład 3-4.: Omówienie systemów kryptograficznych symetrycznych i asymetrycznych. Systemy kryptograficzne bezwarunkowo i obliczeniowo bezpieczne. Usługi kryptograficzne. Funkcja Eulera i wykorzystanie jej własności w arytmetyce modularnej. Algorytm potęgowania modulo. Algorytm DES, 3DES i AES jako przykłady standardowych historycznych i współczesnych szyfrów symetrycznych. RSA, ElGamal, kryptografia krzywych eliptycznych jako przykłady algorytmów asymetrycznych. Znajdywanie liczb pierwszych i testy pierwszości liczb (sita, test Millera-Rabina, test AKS). Funkcje skrótu. Wybrane zastosowania funkcji skrótu i algorytmów asymetrycznych – m.in. omówienie mechanizmu podpisu elektronicznego.

Wykład 5-6: Bezpieczeństwo sieci i odtwarzanie po awarii. Zastosowanie i rodzaje zapór sieciowych. Segmentacja sieci i strefa zdemilitaryzowana. Personalizacja dostępu i protokół IEEE802.1X. Dobre praktyki w zakresie aktualizacji systemów. Włamania oraz systemy detekcji intruzów i anomalii. Kopie zapasowe, archiwizacja i odtwarzanie po awarii.

Wykład 7-8: Badanie architektury systemów informatycznych pod kątem możliwych wektorów ataków i związanego z nimi ryzyka (model STRIDE, ocena DREAD). Reagowanie na incydenty w świetle obowiązujących ustaw – wybrane aspekty.

Ćwiczenia laboratoryjne prowadzone są w formie ośmiu dwugodzinnych zajęć odbywających się w laboratorium komputerowym. Pierwsze zajęcia są częściowo przeznaczone na zapoznanie studentów z zasadami użytkowania laboratorium i zaliczania zadań.

Program laboratoriów jest następujący:

Laboratorium 1. Ataki na system operacyjny przy dostępie fizycznym do atakowanego systemu. Filtracja pakietów - reguły stanowe i bezstanowe (iptables), proste skanery sieciowe i aplikacje monitorujące (nmap, tcpdump, iptraf, wireshark). Laboratorium 2. Biblioteki Openssl i GnuPG a infrastruktura klucza publicznego (ang. PKI): pozyskiwanie certyfikatów, podpisywanie i szyfrowanie wiadomości, integracja GnuPG z klientem pocztowym.

Laboratorium 3 i 4. OWASP WebGoat - ataki na aplikacje internetowe, ćwiczenia praktyczne. Laboratorium 5 i 6. Ataki na serwery usług – próba wykorzystania podatnych na atak serwerów usług w celu uzyskania dostępu do niezaktualizowanego systemu. Zapoznanie ze źródłami informacji o podatnościach. Wykorzystywanie narzędzi automatycznych i baz „exploitów” do

testowania bezpieczeństwa (np. Metasploit, Nessus).

Laboratorium 7 i 8. Filtracja w warstwie aplikacji, firewall nowej generacji ( NGN firewalls).  
Cześć wymienionych wyżej treści programowych realizowana jest w ramach pracy własnej studenta.

Metody dydaktyczne:

1. Wykład: prezentacja multimedialna wedle potrzeby ilustrowana dodatkowymi przykładami podawanymi na tablicy
2. Ćwiczenia laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne przy komputerze realizowane według podanego scenariusza, konfiguracja programów i skryptów rozwiązujących zadane problemy, dyskusja zastosowanych rozwiązań i konstrukcji programistycznych

### Metody dydaktyczne

1. Wykład: prezentacja multimedialna wedle potrzeby ilustrowana dodatkowymi przykładami podawanymi na tablicy
2. Ćwiczenia laboratoryjne: ćwiczenia praktyczne przy komputerze realizowane według podanego scenariusza, implementacja programów i skryptów rozwiązujących zadane problemy, dyskusja zastosowanych rozwiązań i konstrukcji programistycznych

### Literatura

Podstawowa

1. Official (ISC)2 (R) Guide to The CISSP (R) CBK (R) 5th edition, John Warsinske (editor), Wiley, 2019
2. Cryptography and Network Security: Principles and Practice (5th Edition), Stallings W, Prentice Hall, 2010 (lub Ochrona danych w sieci i intersieci - w teorii i praktyce, William Stallings, WNT, 1997)
3. Practical Cryptography, Niels Ferguson and Bruce Schneier, John Wiley&Sons, 2003 (lub Kryptografia w praktyce, Niels Ferguson and Bruce Schneier (Tłumaczenie: Tomasz Żmijewski), Helion, 2004)
4. Modelowanie zagrożeń, Frank Swiderski, Window Snyder, A.P.N. Promise, 2005
5. Bezpieczeństwo danych w systemach informatycznych, Stokłosa J., Bilski T., Pankowski T., Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa - Poznań, 2001
6. Wykrywanie intruzów, Amoroso E, Wydawnictwo RM, Warszawa, 1999

Uzupełniająca

1. Mastering Regular Expressions, Jeffrey E.F. Friedl, O'Reilly Media, 2006
2. Sed & Awk, Dougherty and Arnold Robbins, O'Reilly and Associates, 1997

### Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	100	4,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	36	1,50
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	64	2,50